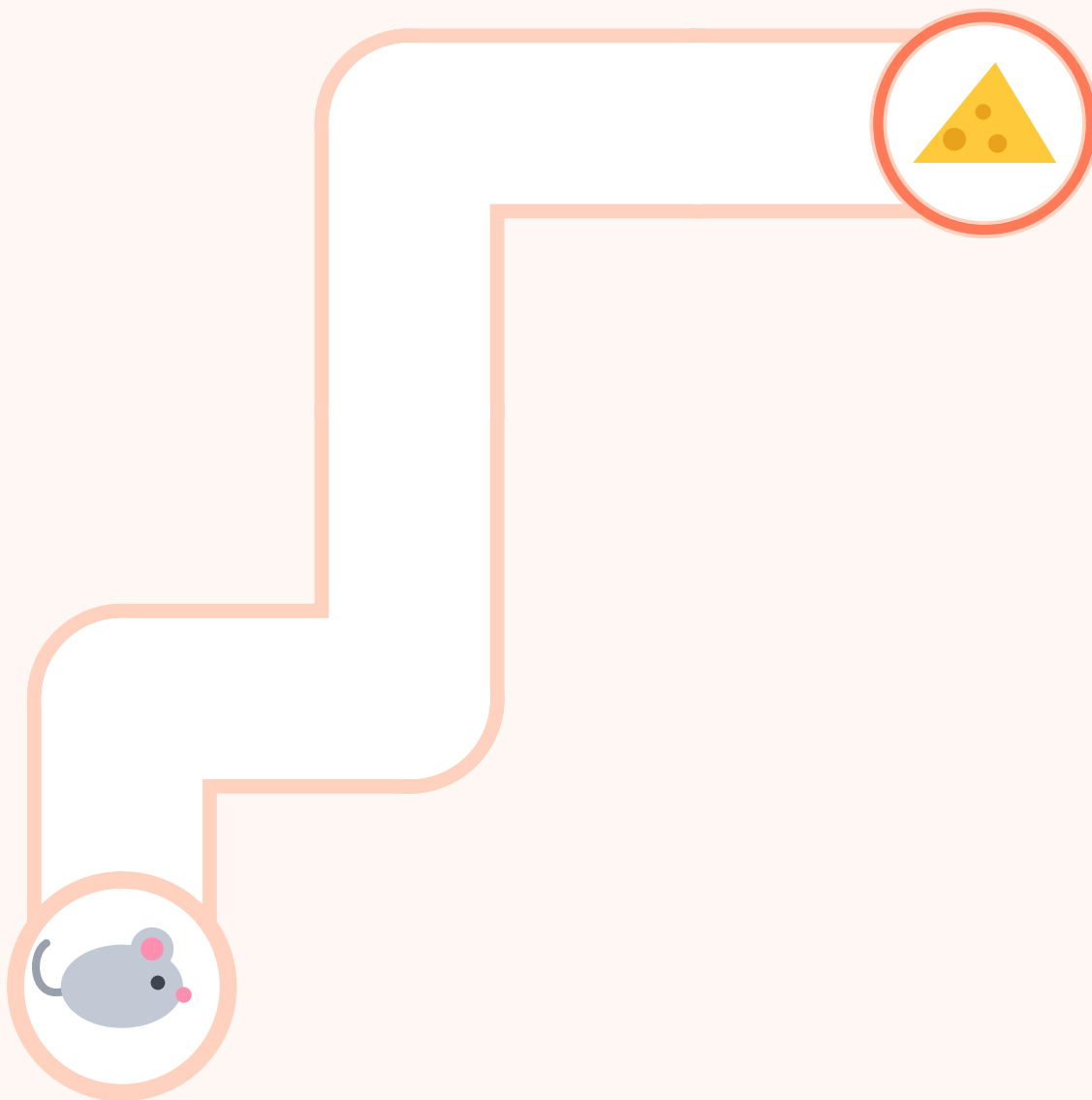
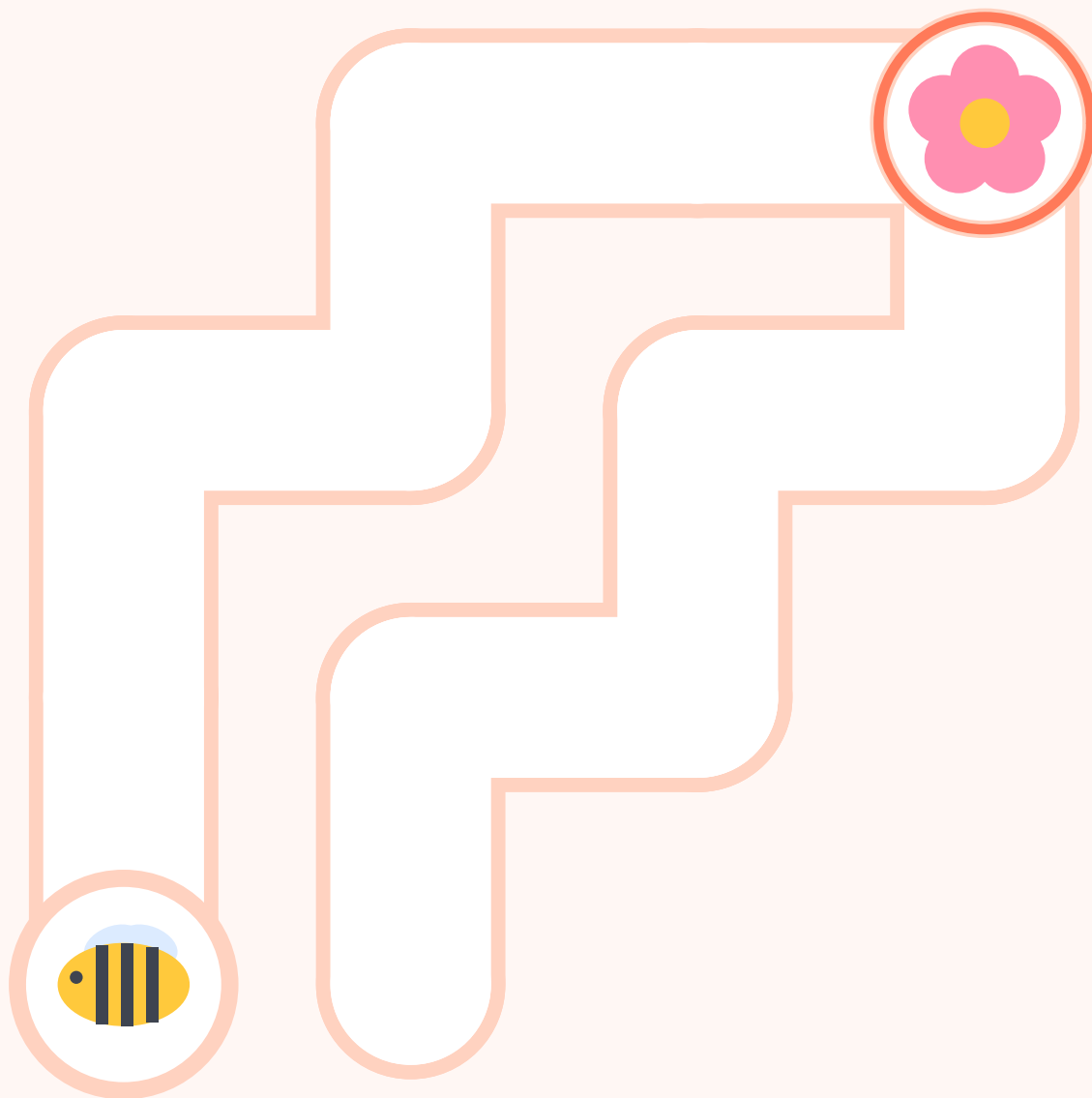


Przejdź palcem, a potem narysuj kredką drogę od myszki do sera.



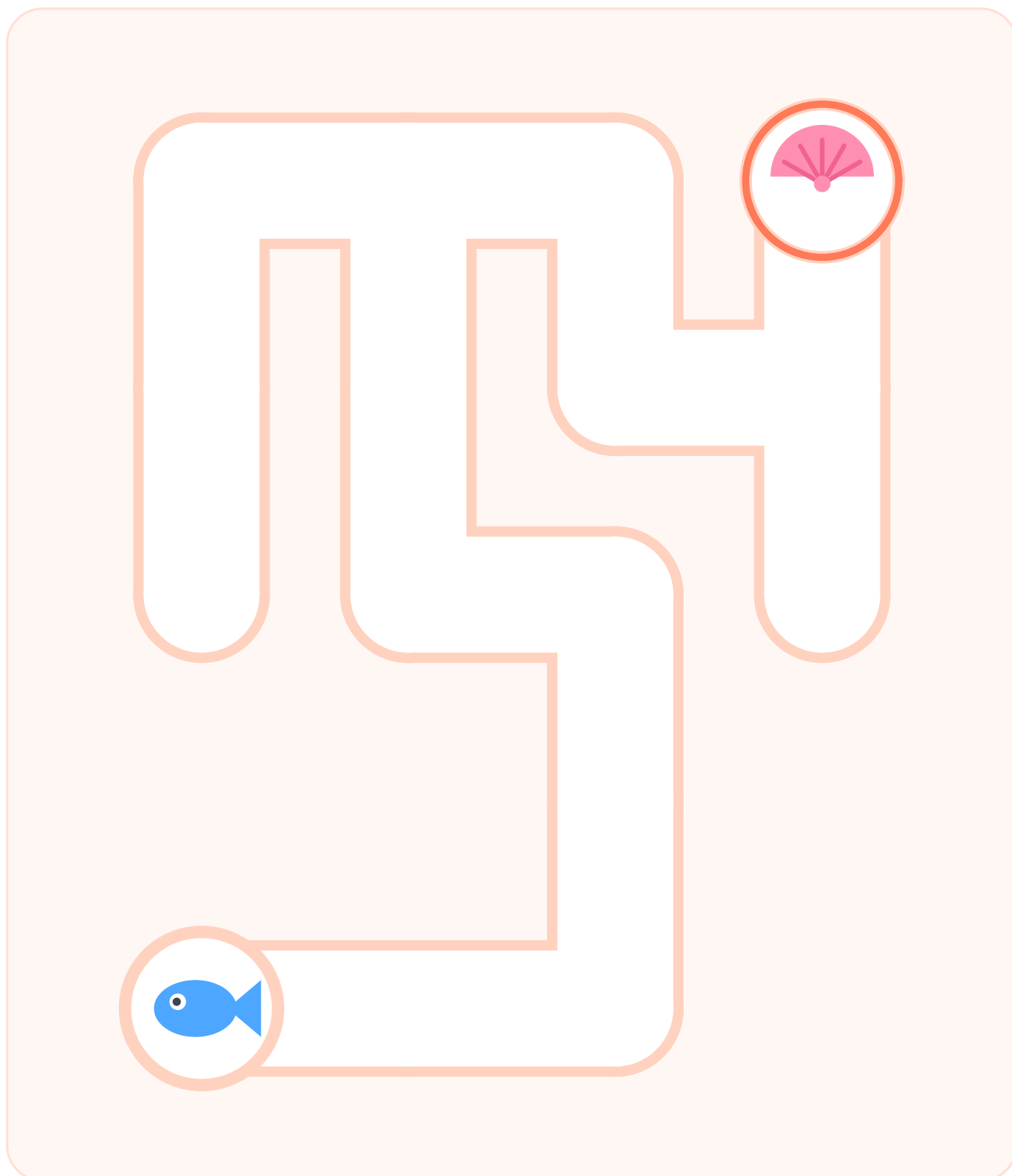
Wskazówka dla dorosłego: Na start jedna droga bez rozgałęzień – dziecko ćwiczy sam ruch ręki.

Pomóż pszczołce dolecieć do kwiatka. Narysuj drogę przez labirynt.



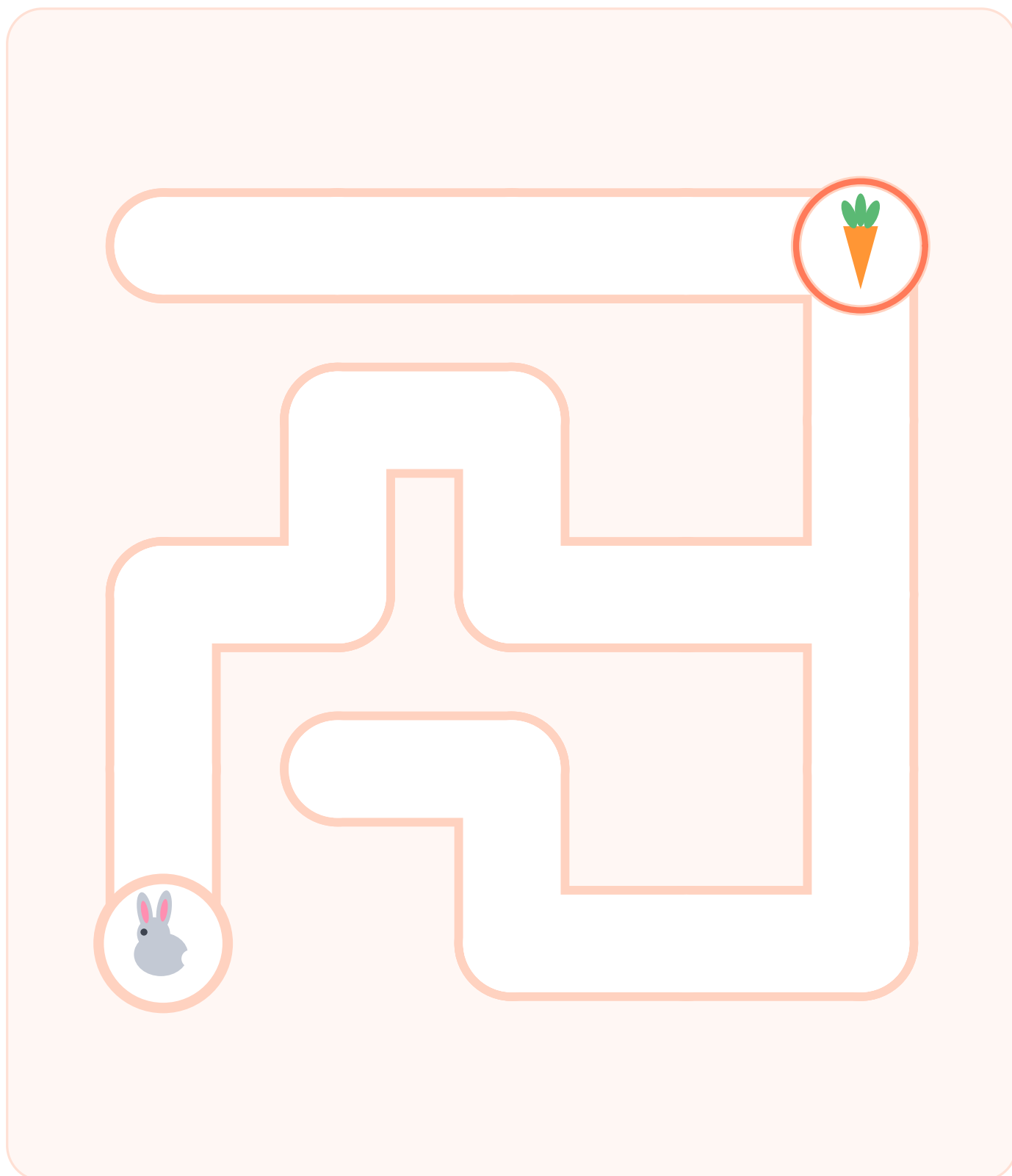
Wskazówka dla dorosłego: Pojawiają się pierwsze ślepe uliczki – to normalne, że trzeba się cofnąć.

Rybka szuka muszelki. Zaznacz drogę, którą do niej dołączy.



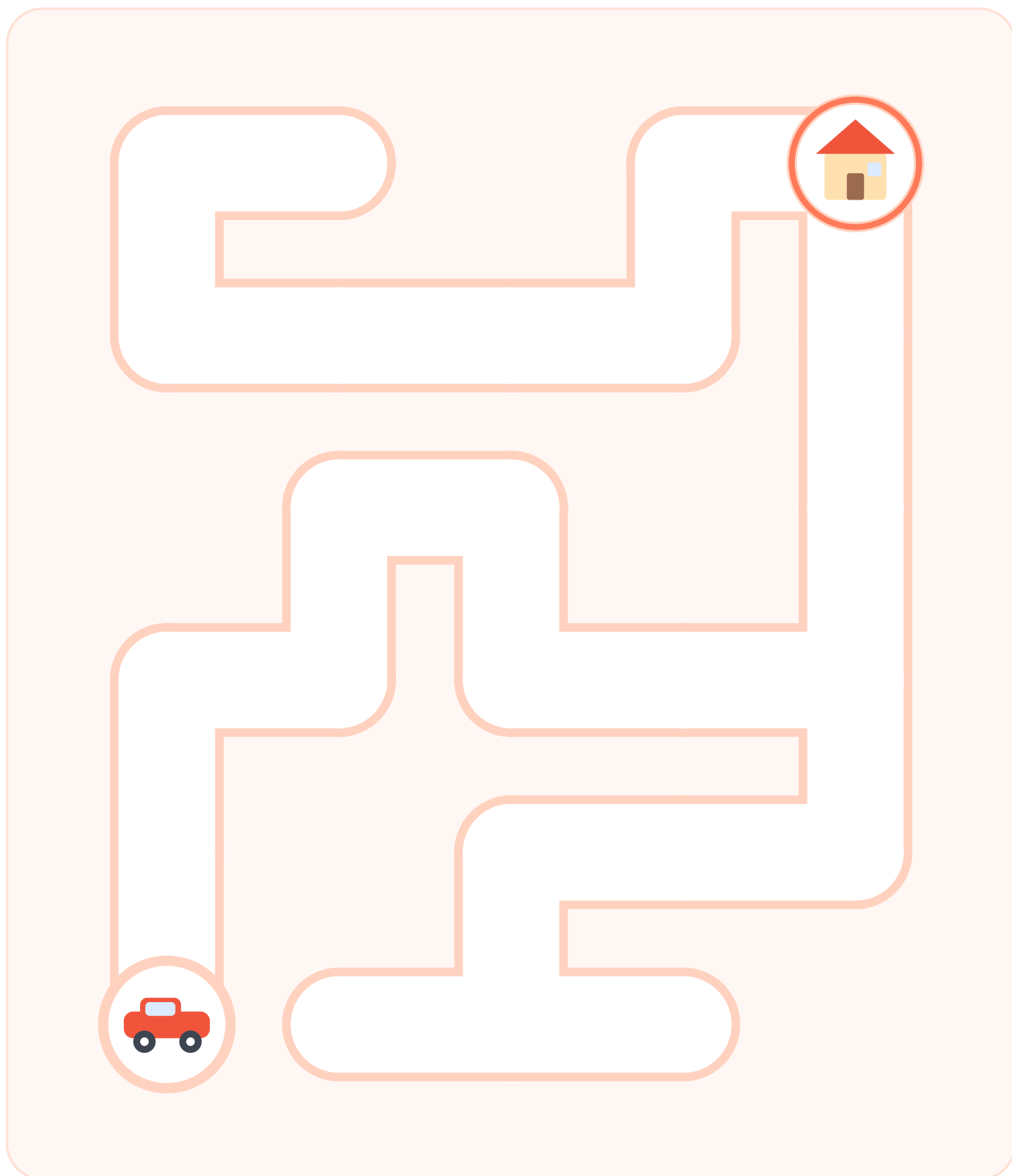
Wskazówka dla dorosłego: Zanim dziecko narysuje, poproście, żeby pokazało trasę palcem.

Zajaczek jest głodny. Narysuj drogę, która doprowadzi go do marchewki.



Wskazówka dla dorosłego: Gruba kredka albo pisak są łatwiejsze do utrzymania w małej dłoni.

Autko wraca do domu. Znajdź i narysuj właściwą drogę.



Wskazówka dla dorosłego: Na koniec zapytajcie: którędy pojechało autko? Opowiadanie utrwala trasę.